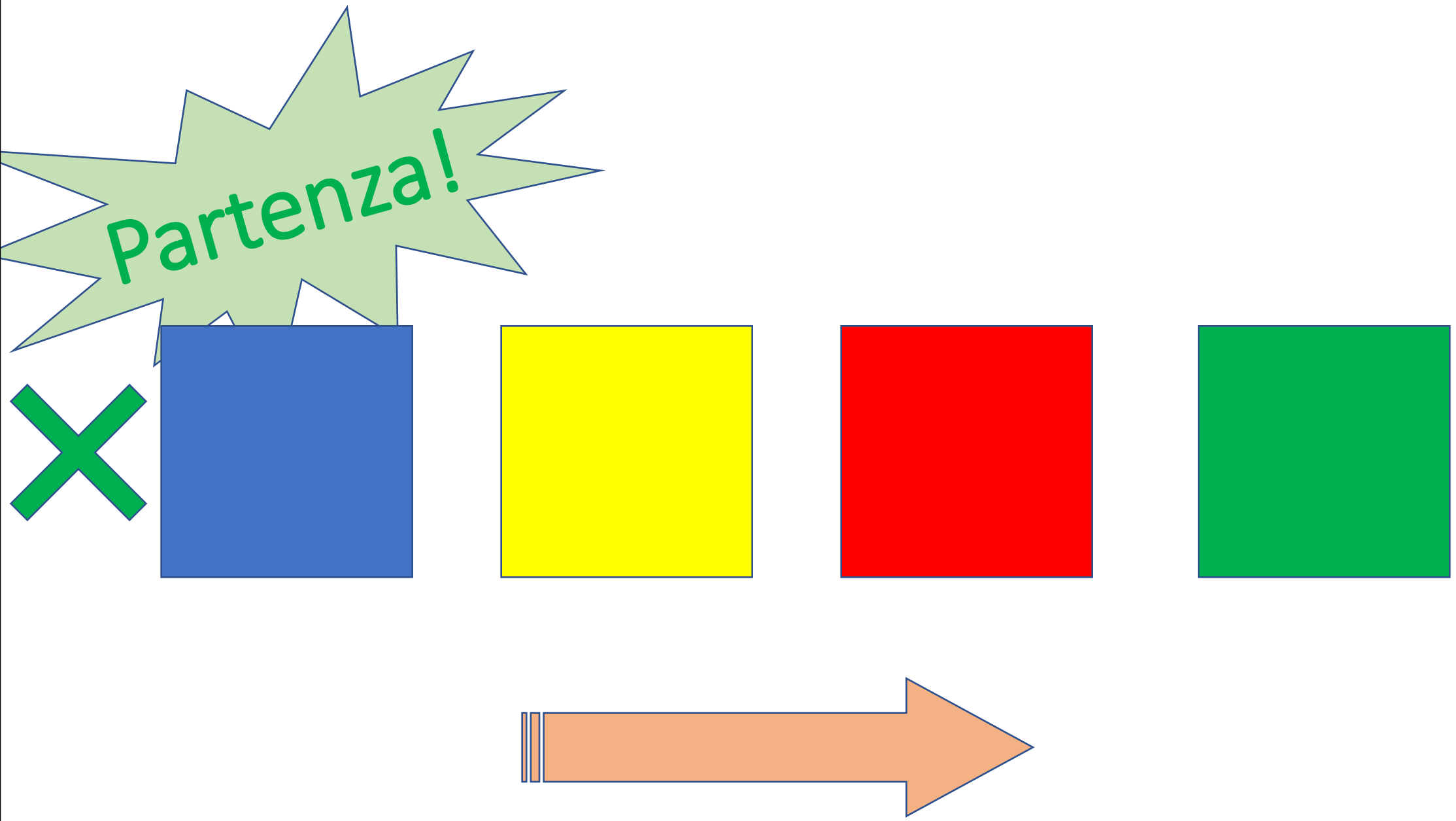
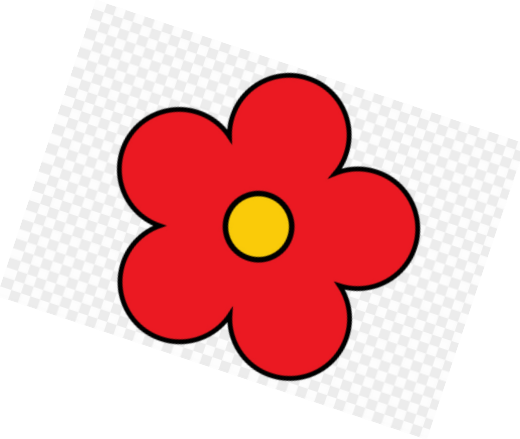
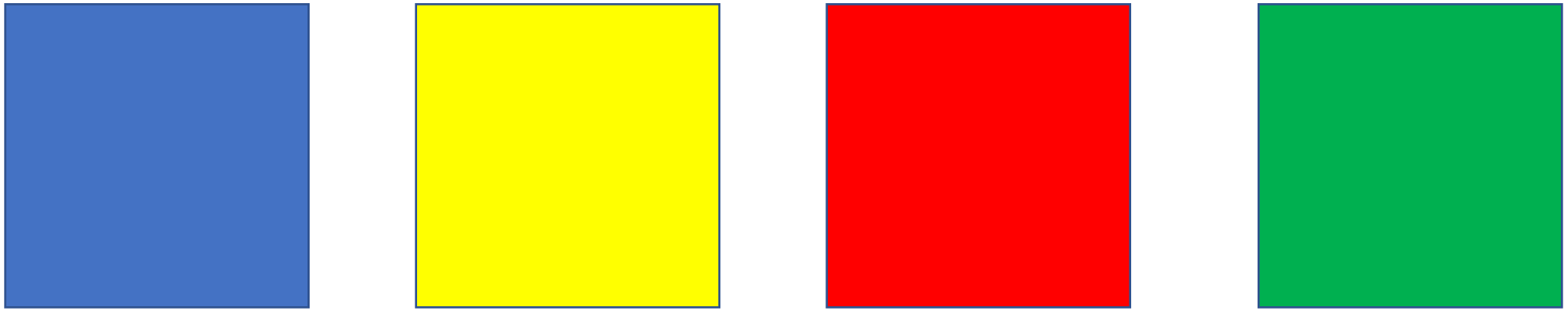
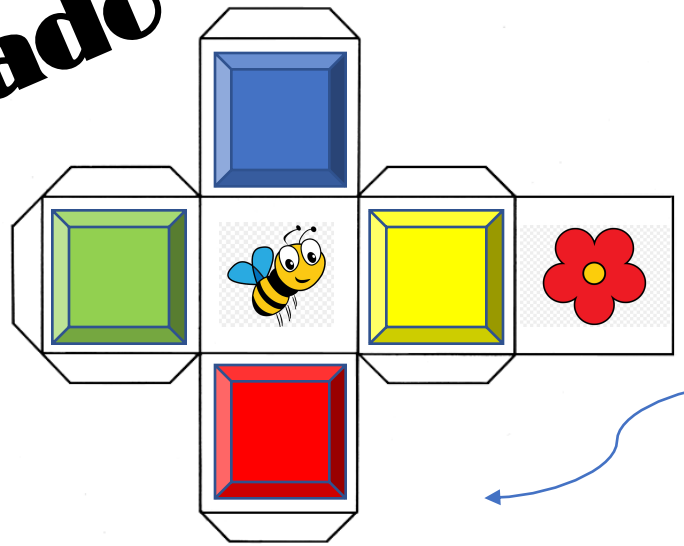

Partenza!





Arrivo

Dado



REGOLE DEL GIOCO:

Stampa le pagine e disponile una accanto all'altra per formare un percorso;

Taglia con la mamma o il papà il dado e incolla dove necessario per assemblarlo;

Ogni partecipante sceglie una pedina, si posiziona sulla X e inizia tirando il dado: se esce il colore avanzo sul posto dello stesso colore. Se esce fiore salto in avanti fino alla pedina dello stesso colore di quella su cui sono; se esce ape torno indietro alla pedina precedente (sempre dello stesso colore).

Vince chi arriva per primo qui

Pedine